

PRESENTACIÓN

Profesional con más de 20 años de experiencia vinculado al mundo de la tecnología y la informática, con una gran capacidad para asimilar nuevos conceptos y aplicarlos con eficacia en mi trabajo. A lo largo de mi trayectoria he adquirido una visión integral del entorno digital, abarcando diseño, desarrollo web, administración de sistemas y programación.

EXPERIENCIA

Servicebox SL

Desarrollo Web · Diseñador gráfico

A Coruña, España
Noviembre 2022 - Actualidad

Diseño y Desarrollo de aplicaciones web, amplia experiencia en comercio electrónico (Prestashop, Wordpress [Woocommerce]). Diseño gráfico. Gestión de servidores WHM, Cpanel, Plesk y soporte técnico de incidencias. Agentes Digitalizador para las ayudas del Kit Digital.

Desarrollo de aplicaciones con Python, Django, Flask y uso de FastAPI. Uso de librerías de análisis de datos y entrenamiento de modelos, con un enfoque en la integración y la representación visual de resultados a través de interfaces web y aplicaciones móviles. Capacidad para diseñar y construir soluciones completas, desde la consulta inicial a diversas APIs hasta la implementación de una experiencia de usuario final.

Autónomo

Desarrollo Web · Diseñador gráfico
Desarrollo · Fotografía · Video

Cádiz, España
abril 2021 - noviembre 2022

Diseño y Desarrollo de aplicaciones web, amplia experiencia en comercio electrónico (Prestashop, Wordpress [Woocommerce]). Diseño de campañas para Wible, imagenes para redes sociales, videos para historias y publicaciones. Diseño gráfico, fotografía y grabación de video aéreo. Desarrollo de UI para aplicaciones en Python, QT, QML, C++ para el ejercito.

CEEI Bahía de Cádiz

Diseñador gráfico · GEstión de
Servidores · Desarrollo Web

Cádiz, España
junio 2010 - junio 2020

Encargado del diseño de identidades completas para proyectos. Desarrollo de web (backend y frontend). Administración de servidores.

SmartMedia Factory Finlandia

Desarrollo Multimedia para TV

Cádiz, España
enero 2008 - junio 2009

Desarrollo de aplicaciones para MTV3 Finlandia en varias plataformas. Servicios relacionados con publicidad, avisos, alertas, eventos, votaciones, chats y participación. Maquetación y programación de sitios web, maquetación de plantillas CMS (Wordpress, Oscommerce).

EDUCACIÓN

Técnico de soporte certificado de CISCO (CCST)
Ciberseguridad en la industria 4.0

Mainjobs
2025 - Cursando

Máster Avanzado de Programación en Python para
Hacking, BigData y Machine Learning

Escuela Internacional Posgrado
2022 - 2024

Principales materias: Programación Python, BBDD, Django, API REST, Flask, Tkinter, PyQy, Dash, Streamlit, PyWebIO. GitHub, Desarrollo Seguro, Srum, Big Data, Gráficas, Dockers y Kubernetes, PostgreSQL, MongoDB, DASK, PySpark. Modelos de Regresión y Clasificación, Deep Learning, Hacking ético. Anexo 1.

Carrera de artes visuales

Escuela de Artes Visuales
2002 - 2 años

<https://artesvisuales.com/carrera-artes-visuales/>

Módulo de desarrollo de aplicaciones

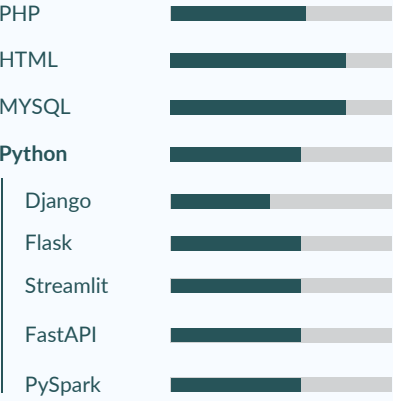
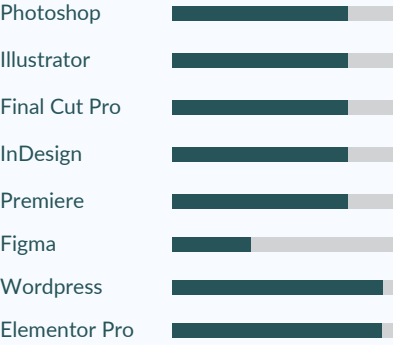
IES Mar de Cádiz
2000 - 2001

SKILLS ADICIONALES

Fotografia aérea con dron (registro de operador UAS)
Fotografia - Edición de video



HABILIDADES



IDIOMAS



Ignacio Florido Pérez

El Puerto de Santa María, Cádiz · [linkedin.com/in/ignacio-florido](https://www.linkedin.com/in/ignacio-florido) · +34 671637940 · iflorido@gmail.com · cv.iflorido.es

CARTA DE PRESENTACIÓN

Profesional con más de 20 años de experiencia en el ámbito de la tecnología y la informática, con una sólida capacidad para asimilar nuevos conceptos y aplicarlos con eficacia. A lo largo de mi trayectoria he adquirido una visión integral del entorno digital, abarcando el diseño gráfico, el desarrollo web, la administración de sistemas y la programación.

Dispongo de una extensa experiencia en **desarrollo web**, tanto con **CMS (WordPress, PrestaShop, Dolibarr y Magento)** como en proyectos a medida utilizando **HTML, CSS, MySQL y PHP**. Asimismo, poseo sólidos conocimientos en administración de servidores web (**WHM, cPanel, Plesk**), incluyendo configuración de **VPS**, gestión de **correos electrónicos, bases de datos y certificados SSL**.

En el ámbito de **Python**, he desarrollado aplicaciones con frameworks como **Django, Flask y FastAPI**, orientadas a soluciones escalables y seguras. También he trabajado en el diseño de interfaces **HMI (Human-Machine Interface)** para entornos industriales, integrando hardware y sistemas de control. Mi experiencia abarca el uso de librerías como **Tkinter, CustomTkinter** y frameworks visuales para sistemas embebidos, facilitando la interacción entre operarios y dispositivos conectados.

Cuento además con conocimientos en visualización de datos mediante librerías como **Matplotlib, Seaborn, Plotly y Dash**, aplicadas al análisis y presentación de información técnica o de negocio.

Me caracterizo por mi **versatilidad y capacidad de adaptación**, habiendo participado en proyectos que van desde la creación de **identidad visual y diseño gráfico**, hasta la implementación de soluciones personalizadas en **PHP y Python**.

He cursado un **máster en Python especializado en inteligencia artificial y machine learning**, lo que ha ampliado notablemente mis competencias técnicas.

Dispongo de experiencia en el entrenamiento de modelos de **reconocimiento de imágenes**, utilizando herramientas como **Ultralytics YOLO, OpenCV y TensorFlow/Keras**, desarrollando soluciones orientadas a la detección, clasificación y análisis de imágenes en tiempo real. Además, poseo **conocimientos en automatización de procesos con n8n**, integrando flujos de trabajo inteligentes y eficientes.

En el área visual, domino herramientas como **Photoshop, Illustrator, InDesign, Final Cut Pro y Premiere**, además de contar con amplios conocimientos en **fotografía y vídeo**, avalados por diversos trabajos realizados (<https://iflorido.es/trabajos-fotografia/>).

Puedes consultar una selección de trabajos de desarrollo web realizados en: <https://cv.iflorido.es>

Desarrollo cv.iflorido.es



Fotografía y vídeo

<https://iflorido.es/trabajos-fotografia/>



Fundamentos de Python

- Lección 1. Historia de los lenguajes de programación. Filosofía de Python.
- Lección 2. Preparando el entorno de desarrollo.
- Lección 3. Instalar y administrar IDEs.
- Lección 4. Distribución de paquetes.

Programación avanzada en Python

- Lección 1. Tipos de datos, operadores y expresiones
- Lección 2. Controladores de flujo y colecciones de datos
- Lección 3. Programación y manejo de funciones
- Lección 4. Clases y objetos
- Lección 5. Trabajando con colecciones
- Lección 6. Paquetes y módulos
- Lección 7. Trabajando con BBDD
- Lección 8. Manipulación de datos
- Lección 9. Paralelismo y Concurrencia
- Lección 10. Servicios de red y aplicaciones web

Creación de aplicaciones Python

- Lección 1. Conocimientos mínimos generales [1/3]
- Lección 2. Conocimientos mínimos generales [2/3]
- Lección 3. Conocimientos mínimos generales [3/3]
- Lección 4. Primeros pasos en el entorno Django
- Lección 5. Autenticación de usuarios
- Lección 6. API REST en Django
- Lección 7. Traducción Django
- Lección 8. API REST con framework Flask
- Lección 9. API REST con framework FastAPI
- Lección 10. Frameworks GUI [1/2]: Tkinter
- Lección 11. Frameworks GUI [2/2]: PyQt
- Lección 12. Dash
- Lección 13. Streamlit
- Lección 14. PyWebIO

Buenas prácticas de programación en Python

- Lección 1. Control de errores, pruebas y validación de datos.
- Lección 2. Desarrollo de código guiado por pruebas.
- Lección 3. Programación dirigida por la documentación
- Lección 4. Depuración y reglas de optimización de código.
- Lección 5. Control de versiones GIT y GITHUB.

Desarrollo seguro en Python

- Lección 1. Introducción al Desarrollo de Software Seguro
- Lección 2. OWASP TOP 10•
- Lección 3. OWASP TOP 10 Controles Proactivos
- Lección 4. Auditoría y Securitización de Código

Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python

- Lección 1. Desarrollo y gestión de proyectos
- Lección 2. Desarrollo de proyectos ágiles con Scrum
- Lección 3. Artefactos de Scrum
- Lección 4. Medición y estimación ágil
- Lección 5. Eventos de Scrum
- Lección 6. ¿Por qué Scrum?

Fundamentos del BigData

- Lección 1. Fundamentos básicos teóricos de Big Data
- Lección 2. Librerías para Gráficas
- Lección 3. Principales Tipos de Gráfico
- Lección 4. Introducción a Data Mining
- Lección 5. Kaggle y los retos de Data Science

Programación Python para BigData

- Lección 1. Introducción e Instalaciones
- Lección 2. Creación de contenedores (Docker, Docker-compose, Kubernetes)
- Lección 3. PyCaret y AutoML
- Lección 4. Base de datos: PostgreSQL
- Lección 5. Bases de datos: MongoDB
- Lección 6. VAEX y DASK
- Lección 7. Apache Spark con PySpark [1/2]
- Lección 8. Apache Spark con PySpark [2/2] (con hadoop)
- Lección 9. Quantum Computing
- Lección 10. Futuros aprendizajes en Big Data

Fundamentos de IA y Machine Learning

- Lección 1. Introducción al Aprendizaje Automático
- Lección 2. Entrenamiento y Evaluación
- Lección 3. Modelos de Regresión y Clasificación I
- Lección 4. Modelos de Regresión y Clasificación II
- Lección 5. Aprendizaje no supervisado – Clustering

Programación Python para Machine Learning

- Lección 1. Preparación del entorno y carga de datos
- Lección 2. Estadística descriptiva, visualización y preparación de datos.
- Lección 3. Tratamiento de valores perdidos.
- Lección 4. Selección de características
- Lección 5. Técnicas y métricas de evaluación de modelos de Machine Learning.
- Lección 6. Regresión Lineal, Regresión Logística y kNN.
- Lección 7. Support Vector Machines y Naive Bayes.
- Lección 8. Redes Neuronales Artificiales.
- Lección 9. Árboles de Decisión.
- Lección 10. Modelos de Ensemble.
- Lección 11. Ajuste de hiperparámetros y flujos de trabajo en Machine Learning.
- Lección 12. Modelos no supervisados.
- Lección 13. Deep Learning I
- Lección 14. Deep Learning II.

Hacking y pentesting con Python

- Lección 1. OSINT con Python y recolección de información activa.
- Lección 2. Fingerprinting y Banner Grabbing.
- Lección 3. Hacking en entornos web con Python.
- Lección 4. Networking con Python.
- Lección 5. Librerías básicas para la automatización de procesos.
- Lección 6. Creación de herramientas y utilidades para hacking ético.
- Lección 7: Rutinas de Red Teaming con Python.

Preparación para la certificación PCAP

Proyecto Fin de Máster - Calificación 9.5