IGNACIO FLORIDO

DESARROLLO WEB & PROGRAMACIÓN
DISEÑO GRÁFICO | FOTOGRAFÍA Y VIDEO

CONTACTO

Móvil:
671637940

Email:
iflorido@gmail.com

Instagram:
@iflorido

HABILIDADES

- Photoshop
- Illustrator
- Final Cut Pro
- InDesign
- Premiere
- Figma
- Wordpress
- Elementor Pro
- PHP
- HTML
- MYSQL
- Python
  - Django
  - Flask
  - Streamlit
  - FastAPI
  - PySpark
- SCRUM
- PLESK

IDIOMAS

English	50%
Spanish	100%

PRESENTACIÓN

Me considero una persona que capta rápido nuevas ideas y conceptos para aplicarlos en mi trabajo, apasionado de la tecnología y en relación con el mundo de la informática durante más de 20 años, donde he ido ganando conocimientos en todas las áreas del diseño, programación e internet.

Una de mis mayores fortalezas es mi capacidad de adaptación, yendo desde desarrollar una identidad siendo diseñador a programar en php o ahora Python con el máster que estoy cursando, gestionar un servidor o montar plataformas como wordpress o Prestashop desde cero.

Con conocimientos de gestión de servidores para web, administración con Plesk, gestión de correos, bases de datos, etc. Poseo amplia experiencia en el desarrollo web, utilizando los CMS más usados, Wordpress, Prestashop, Dolibarr, Magento, etc.., además de conocimientos en HTML, CSS, mySQL, PHP, para el desarrollo a medida. Conocimiento en lenguaje de programación Python aplicado a la inteligencia artificial y machine learning.

Amplia experiencia en Photoshop, Illustrator, Final Cut Pro, Premiere e InDesign así como conocimientos de fotografía y video.

Experiencia en la gestión de servidores web con WHM, CPanel, Plesk, (bases de datos, correos, certificados, etc..) configuración y puesta en marcha desde 0 de servidores VPS.

Trabajos realizados, en todas ellas he trabajado en el diseño, creación de contenido y material gráfico en https://cv.iflorido.es

EXPERIENCIA

Diseño gráfico
Programación
2022 - Actualidad

Servicebox SL

Diseño y Desarrollo de aplicaciones web, amplia experiencia en comercio electrónico (Prestashop, Wordpress [Woocomerce]. Diseño gráfico.

Diseño gráfico
Programación
Fotografía / Video
2004 - 2022

Autónomo

Diseño y Desarrollo de aplicaciones web, amplia experiencia en comercio electrónico (Prestashop, Wordpress [Woocomerce]. Diseño de campañas para Wible, imagenes para redes sociales, videos para historias y publicaciones. Diseño gráfico, fotografía y grabación de video aéreo. Desarrollo de UI para aplicaciones en Python, QT, QML, C++ para el ejercito.

Diseño gráfico
Programación
2010 - 2021

CEEI Bahía de Cádiz - Departamento de Publiciad y Desarrollo

Encargado del diseño de identidades completas para proyectos.
Desarrollo de web (backend y frontend)
Administración de servidores

Desarrollo
Multimedia para TV
2008 - 2010

SmartMedia Factory Finlandia

Desarrollo de aplicaciones para televisión para varias plataformas. Servicios relacionados con publicidad, avisos, alertas, eventos, votaciones, chats y participación. Maquetación y programación de sitios web, maquetación de plantillas CMS (Wordpress, Oscommerce).

EDUCACIÓN

Escuela Internacional
Posgrado
2022 - 2024

Máster Avanzado de Programación en Python para Hacking, BigData y Machine Learning

Principales materias: Programación **Python**, BBDD, **Django**, API REST, **Flask**, Tkinter, PyQy, Dash, Streamlit, PyWebIO. GitHub, Desarrollo Seguro, Srum, Big Data, Gráficas, Dockers y Kubernetes, **PostgreSQL**, **MongoDB**, DASK, PySpark.
Modelos de Regresión y Clasificación, Deep Learning, Hacking ético.

Escuela de Artes
Visuales
2002 - 2 años

Carrera de artes visuales

https://artesvisuales.com/carrera-artes-visuales/

IES Mar de Cádiz
2000 - 1 año

Módulo de desarrollo de aplicaciones

OTRAS HABILIDADES

Fotografía aérea con dron (registro de operador UAS)
Fotografía - Edición de video - Wordpress - Prestashop - CSS - HTML
PHP - MySQL - Plesk - Administración de servidores

ANEXO 1

MÁSTER AVANZADO DE PROGRAMACIÓN EN PYTHON PARA HACKING, BIGDATA Y MACHINE LEARNING

Fundamentos de Python

- Lección 1. Historia de los lenguajes de programación. Filosofía de Python.
- Lección 2. Preparando el entorno de desarrollo.
- Lección 3. Instalar y administrar IDEs.
- Lección 4. Distribución de paquetes.

Programación avanzada en Python

- Lección 1. Tipos de datos, operadores y expresiones
- Lección 2. Controladores de flujo y colecciones de datos
- Lección 3. Programación y manejo de funciones
- Lección 4. Clases y objetos
- Lección 5. Trabajando con colecciones
- Lección 6. Paquetes y módulos
- Lección 7. Trabajando con BBDD
- Lección 8. Manipulación de datos
- Lección 9. Paralelismo y Concurrencia
- Lección 10. Servicios de red y aplicaciones web

Creación de aplicaciones Python

- Lección 1. Conocimientos mínimos generales [1/3]
- Lección 2. Conocimientos mínimos generales [2/3]
- Lección 3. Conocimientos mínimos generales [3/3]
- Lección 4. Primeros pasos en el entorno Django
- Lección 5. Autentificación de usuarios
- Lección 6. API REST en Django
- Lección 7. Traducción Django
- Lección 8. API REST con framework Flask
- Lección 9. API REST con framework FastAPI
- Lección 10. Frameworks GUI [1/2]: Tkinter
- Lección 11. Frameworks GUI [2/2]: PyQt
- Lección 12. Dash
- Lección 13. Streamlit
- Lección 14. PyWebIO

Buenas prácticas de programación en Python

- Lección 1. Control de errores, pruebas y validación de datos.
- Lección 2. Desarrollo de código guiado por pruebas.
- Lección 3. Programación dirigida por la documentación
- Lección 4. Depuración y reglas de optimización de código.
- Lección 5. Control de versiones GIT y GITHUB.

Desarrollo seguro en Python

- Lección 1. Introducción al Desarrollo de Software Seguro
- Lección 2. OWASP TOP 10•
- Lección 3. OWASP TOP 10 Controles Proactivos
- Lección 4. Auditoría y Securización de Código

Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python

- Lección 1. Desarrollo y gestión de proyectos
- Lección 2. Desarrollo de proyectos ágiles con Scrum
- Lección 3. Artefactos de Scrum
- Lección 4. Medición y estimación ágil
- Lección 5. Eventos de Scrum
- Lección 6. ¿Por qué Scrum?

Fundamentos del BigData

- Lección 1. Fundamentos básicos teóricos de Big Data
- Lección 2. Librerías para Gráficas
- Lección 3. Principales Tipos de Gráfico
- Lección 4. Introducción a Data Mining
- Lección 5. Kaggle y los retos de Data Science

Programación Python para BigData

- Lección 1. Introducción e Instalaciones
- Lección 2. Creación de contenedores (Dockers, Docker-compose, Kubernetes)
- Lección 3. PyCaret y AutoML
- Lección 4. Base de datos: PostgreSQL
- Lección 5. Bases de datos: MongoDB
- Lección 6. VAEX y DASK
- Lección 7. Apache Spark con PySpark [1/2]
- Lección 8. Apache Spark con PySpark [2/2] (con hadoop)
- Lección 9. Quantum Computing
- Lección 10. Futuros aprendizajes en Big Data

Fundamentos de IA y Machine Learning

- Lección 1. Introducción al Aprendizaje Automático
- Lección 2. Entrenamiento y Evaluación
- Lección 3. Modelos de Regresión y Clasificación I
- Lección 4. Modelos de Regresión y Clasificación II
- Lección 5. Aprendizaje no supervisado – Clustering

Programación Python para Machine Learning

- Lección 1. Preparación del entorno y carga de datos
- Lección 2. Estadística descriptiva, visualización y preparación de datos.
- Lección 3. Tratamiento de valores perdidos.
- Lección 4. Selección de características
- Lección 5. Técnicas y métricas de evaluación de modelos de Machine Learning.
- Lección 6. Regresión Lineal, Regresión Logística y kNN.
- Lección 7. Support Vector Machines y Naive Bayes.
- Lección 8. Redes Neuronales Artificiales.
- Lección 9. Árboles de Decisión.
- Lección 10. Modelos de Ensemble.
- Lección 11. Ajuste de hiperparámetros y flujos de trabajo en Machine Learning.
- Lección 12. Modelos no supervisados.
- Lección 13. Deep Learning I
- Lección 14. Deep Learning II.

Hacking y pentesting con Python

- Lección 1. OSINT con Python y recolección de información activa.
- Lección 2. Fingerprinting y Banner Grabbing.
- Lección 3. Hacking en entornos web con Python.
- Lección 4. Networking con Python.
- Lección 5. Librerías básicas para la automatización de procesos.
- Lección 6. Creación de herramientas y utilidades para hacking ético.
- Lección 7: Rutinas de Red Teaming con Python.

Preparación para la certificación PCAP

Proyecto Fin de Máster

CERTIFICADO DE GRADUACIÓN

EIP International Business School certifica que:

D. Ignacio Florido Pérez

Con DNI: 75789058X, ha realizado y superado con éxito los estudios correspondientes a:

Máster en Programación Avanzada en Python para Big Data, Hacking y Machine Learning

Con una carga lectiva de 1500 horas -60 ECTS y finalizado con fecha 23 de abril de 2024, conforme al programa especificado al reverso.

El/la interesado/a

Dirección General E. Educativa

Fecha expedición: 17/05/2024
Nº Registro: MPAPHBML/EIP_2023_088

CONTENIDO DEL PROGRAMA FORMATIVO

Máster en Programación Avanzada en Python para Big Data, Hacking y Machine Learning.

Asignatura 1: Estrategia para una Marca Personal de éxito.
Asignatura 2: Fundamentos de Python.
Asignatura 3: Programación avanzada en Python.
Asignatura 4: Buenas prácticas de programación con Python.
Asignatura 5: Creación de aplicaciones Python.
Asignatura 6: Desarrollo seguro en Python.
Asignatura 7: Desarrollo y gestión ágil de proyectos Python.
Asignatura 8: Fundamentos de Big Data.
Asignatura 9: Programación Python para Big Data.
Asignatura 10: Fundamentos de IA y Machine Learning.
Asignatura 11: Programación Python para Machine Learning.
Asignatura 12: Hacking con Python.
Asignatura 13: Preparación para la certificación PCAP.

Proyecto Fin de Máster en Programación Avanzada en Python para Big Data, Hacking y Machine Learning.